

Jouw Droomhuis <



Opdracht

Als in de toekomst vliegende auto's normaal zijn, hoe ziet dan een huis van de toekomst eruit? Zweeft het hoog tussen de wolken? Of is er een luchtgarage op het dak? Gebruik je fantasie en ontwerp jouw droomhuis van de toekomst.

Doel

Aan het einde van deze opdracht heb je een droomhuis ontworpen dat past in de stad van de toekomst. Je laat zien **waar** jouw huis staat, **hoe** je er kunt wonen en **wat** er allemaal handig of slim is.

tijd voor opdracht:
100 minuten

samenwerking:
nee

om deze opdracht te maken, moet je eerst de volgende opdrachtenkaart hebben gemaakt:
geen

wat heb je nodig?

- inspiratie (Filmpjes of afbeeldingen)
- knutsel/ tekenspullen
- computer

STAP 1 WAT GA JE DOEN?

Bekijk filmpjes en afbeeldingen van huizen en steden van de toekomst. Maak daarna een moodboard met dingen die jij mooi vindt voor jouw ontwerp.

Denk alvast na over:

- Waar staat jouw huis?
- Hoe kan jouw vliegende auto landen bij jouw huis?
- Wat maakt jouw huis bijzonder of slim?



STAP 2 VOORDAT JE BEGINT

Gebruik je fantasie!

Misschien heeft jouw huis een landingsplek op het dak, muren die van kleur veranderen of een robot die het ontbijt maakt.

Kies hoe je jouw droomhuis wilt laten zien:

- een tekening
- een 2D- of 3D-model van knutselmateriaal
- een digitaal ontwerp op de computer

Jouw droomhuis



STAP 3 AAN DE SLAG

- Ontwerp jouw droomhuis.
- Werk met kleuren, vormen en bijzondere ideeën.

Zorg ervoor dat jouw huis past in een wereld waarin vliegende auto's heel gewoon zijn.

Heb je nog meer inspiratie nodig?

Zoek online op **Toekomsthuis** of **Futuristisch wonen**.



STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN

Kijk nog eens goed naar je ontwerp:

- Ziet jouw huis eruit als een plek waar jij echt zou willen wonen?
- Kan je vliegende auto er goed bij landen?
- Wat maakt jouw huis slim of handig?

Bespreek je ontwerp met een of twee klasgenoten. Hebben zij nog tips? Gebruik de tips om je ontwerp nog mooier of beter te maken. Presenteer het aan de klas.

HET DOEL VAN DE OPDRACHT

Je kan een onvoldoende, voldoende, goed of excellent krijgen voor deze opdracht. De voorwaarden hierna bepalen je score!

- ☐ Je hebt jouw droomhuis van de toekomst ontworpen.
- ☐ Je ontwerp past in een stad met vliegende auto's.
- ☐ Je hebt nagedacht over hoe je huis eruitziet en werkt.
- ☐ Je hebt feedback gevraagd en je ontwerp verbeterd.

